

2022 實踐大學高雄校區申請入學

資訊模擬與設計學系

書審資料建議準備方向與評分比重

因 111 考招變革，為使報名本校高雄校區各學系各分組的考生，不論應屆或者重考生能更順利的準備您的書審資料，本校按各學系各分組提供書審資料的建議準備方向，助大家一臂之力！

資訊模擬與設計學系(遊戲美術設計組)

資訊模擬與設計學系(遊戲美術設計組)書審評分比重		
	自我學習能力	40%
	學習表現	30%
	多元能力	30%
需上傳類別	規定內容	考生準備指引
修課紀錄	A 學業總成績	高一~高三高中在學成績單。
課程學習成果	B 書面報告	課程學習成果心得：建議以藝術設計、動畫類相關課程成果為佳，形式不拘。
	C 實作作品	綜合素質展現於設計、藝術、美術、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入實作作品內呈現。
多元表現	F 高中自主學習計畫與成果	於校內課程或課程外的專業與興趣等主題，撰寫小論文或心得或反思(可以單人製作或小組製作皆可，格式形式不限);若主題內容與本學系無直接相關，歡迎以不同角度、方式，與本系學習與未來方向進行連結，增加本項目的符合程度。
	J 競賽表現	高一~高三競賽經驗：如相關參與過的校內外競賽、活動照片及其心得與反思。
	K 非修課紀錄之成果作品	可提供任何可驗證的成果作品(不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。
	M 特殊優良表現證明	可提供任何可驗證的優良事蹟(不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。
	N 多元表現綜整心得	包含任何有利審查的非課程內的資料，本學系會以宏觀、廣泛的方式進行最有利的審查。
學習歷程自述	P 就讀動機	說明為何會選此學系原由。

	Q 未來學習計畫與生涯規劃	說明對未來憧憬及如何達成目標。
其他	R 作品集	綜合素質展現於設計、藝術、美術、家政、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入作品集內呈現。

※若有其他需要詳細諮詢，歡迎與相關學系或入學服務二中心(LINE: @khusc)洽詢。