

# 2022 實踐大學高雄校區申請入學

## 電腦動畫學士學位學程

### 書審資料建議準備方向與評分比重

因 111 考招變革，為使報名本校高雄校區各學系各分組的考生，不論應屆或者重考生能更順利的準備您的書審資料，本校按各學系各分組提供書審資料的建議準備方向，助大家一臂之力！

#### 電腦動畫學士學位學程 (2D 組、2D3D 通修組)

| 電腦動畫學士學位學程 (2D 組、2D3D 通修組)書審評分比重 |               |   |
|----------------------------------|---------------|---|
|                                  | 自我學習能力        | 40%   |
|                                  | 溝通互動能力        | 30%   |
|                                  | 創意思考和邏輯能力     | 30%   |
| 需上傳類別                            | 規定內容          | 考生準備指引  |
| 修課紀錄                             | A 學業總成績       | 高一~高三高中在學成績單。   |
| 課程學習成果                           | B 書面報告        | 課程完整書面資料(含課程學習單、實驗記錄、專題報告、小論文或綜整是學習紀錄等)   |
|                                  | C 實作作品        | 綜合素質展現於設計、藝術、美術、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入實作作品內呈現。   |
| 多元表現                             | F 高中自主學習計畫與成果 | 於校內課程或課程外的專業與興趣等主題，撰寫小論文或心得或反思 ( 可以單人製作或小組製作皆可，格式形式不限 ); 若主題內容與本學系無直接相關，歡迎以不同角度、方式，與本系學習與未來方向進行連結，增加本項目的符合程度。 |
|                                  | G 社團活動經驗      | 各性質社團活動經驗：如社團參與證書、活動照片及參與社團活動的經驗與心得、反思。   |
|                                  | J 競賽表現        | 高一~高三競賽經驗：如相關參與過的校內外競賽、活動照片及其心得與反思。   |
|                                  | K 非修課紀錄之成果作品  | 可提供任何可驗證的成果作品 ( 不限項目 )，並撰寫相關的心得與反思。   |
|                                  | N 多元表現綜整心得    | 依校系分則勾選項目提供之任何有利審查的非課程內的有利審查資料，本學系會   |

|        |               |   |
|--------|---------------|---|
|        |               | 以宏觀、廣泛的方式進行最有利的審查。                                  |
| 學習歷程自述 | P 就讀動機        | 說明為何會選此學系原由。  |
|        | Q 未來學習計畫與生涯規劃 | 說明對未來憧憬及如何達成目標。                                     |
| 其他     | R 作品集         | 綜合素質展現於設計、藝術、美術、家政、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入作品集內呈現。 |

※若有其他需要詳細諮詢，歡迎與相關學系或入學服務二中心(LINE: @khusc)洽詢。