

# 2023 實踐大學高雄校區申請入學

## 資訊模擬與設計學系

### 書審資料建議準備方向與評分比重

因 111 考招變革，為使報名本校高雄校區各學系各分組的考生，不論應屆或者重考生能更順利的準備您的書審資料，本校按各學系各分組提供書審資料的建議準備方向，助大家一臂之力！

資訊模擬與設計學系(數位 3D 動畫設計組、互動遊戲設計組、AR/VR 體感科技組)

| 資訊模擬與設計學系(數位 3D 動畫設計組、互動遊戲設計組、AR/VR 體感科技組)書審評分比重 |               |   |
|--|---------------|---|
|  | 自我學習能力        | 40%   |
|  | 學習表現          | 30%   |
|  | 多元能力          | 30%   |
| 需上傳類別  | 規定內容          | 考生準備指引  |
| 修課紀錄   | A 學業總成績       | 高一~高三高中在學成績單。                                     |
| 課程學習成果   | B 書面報告        | 課程學習成果心得：建議以藝術設計、動畫類相關課程成果為佳，形式不拘。                |
|  | C 實作作品        | 綜合素質展現於設計、藝術、美術、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入實作作品內呈現。 |
| 多元表現   | G 社團活動經驗      | 各性質社團活動經驗：如社團參與證書、活動照片及參與社團活動的經驗與心得、反思。           |
|  | H 擔任幹部經驗      | 高一~高三擔任幹部經驗：如曾擔任過的幹部證明、活動照片及其心得與反思。               |
|  | K 非修課紀錄之成果作品  | 可提供任何可驗證的成果作品(不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。                  |
|  | M 特殊優良表現證明    | 可提供任何可驗證的優良事蹟(不限項目)，並撰寫相關的心得與反思。                  |
|  | N 多元表現綜整心得    | 包含任何有利審查的非課程內的資料，本學系會以宏觀、廣泛的方式進行最有利的審查。           |
| 學習歷程自述   | P 就讀動機        | 說明為何會選此學系原由。                                      |
|  | Q 未來學習計畫與生涯規劃 | 說明對未來憧憬及如何達成目標。                                   |

|    |       |   |
|----|-------|---|
| 其他 | R 作品集 | 綜合素質展現於設計、藝術、美術、家政、多元文化等相關領域，不限形式呈現藝術潛能，皆可放入作品集內呈現。 |
|----|-------|---|

※若有其他需要詳細諮詢，歡迎與相關學系或入學服務二中心(LINE: @khusc)洽詢。